

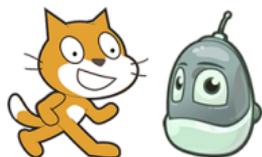
¿QUÉ TE OFRECEMOS? - PRIMARIA 3º a 6º

Clases extraescolares de **robótica educativa, programación de videojuegos y diseño e impresión en 3D** adaptadas a tus conocimientos y desarrolladas en el colegio.

Utilizarás las siguientes herramientas tecnológicas:

SCRATCH / KODU

Crea tus propios videojuegos e historias animadas con estos sencillos lenguajes de programación.



LEGO WEDO

Construye máquinas y animales, programa sus comportamientos e investiga cómo funcionan.



MICROBIT

Descubre este pequeño micro-ordenador programable con múltiples opciones.



DISEÑO E IMPRESIÓN 3D

Modela tus diseños y figuras para imprimirlas con una impresora en 3D.



CO SPACES

Crea, explora y comparte mundos en tres dimensiones y visualízalos desde cualquier dispositivos.



PROGRAMA UN DRON CON TYNKER

Con Tynker conseguirás que el dron Parrot despegue, haga piruetas y aterrice.



EDISON

Programa a ese pequeño robot para que esquive objetos, siga una línea, un haz de luz o responda a distintos sonidos.



¿QUIÉNES SOMOS?

Empresa pionera en el ámbito de la **robótica educativa**, la **programación de videojuegos** el **diseño e impresión en 3D** y la **realidad virtual**.

NUESTRA METODOLOGÍA

Unidades didácticas propias y estructuradas en función de la edad y de los conocimientos previos de los alumnos; y desarrolladas por ingenieros y pedagogos.

NUESTRAS CLASES

- Grupos de máximo 12 alumnos.
- Profesores especializados y con experiencia.
- Evaluación del progreso con informes trimestrales.
- Diploma propio de la empresa al finalizar el curso.
- Renovación constante de kits, materiales y contenidos educativos.
- Master Class con las últimas novedades tecnológicas.
- Talleres familiares.

ITINERARIO EDUCATIVO POR NIVELES



EDUCACIÓN INFANTIL (2º Y 3º)



EDUCACIÓN PRIMARIA
(1º y 2º) y (de 3º a 6º)



ESO y BACHILLERATO

